



Talk, exchange ideas, create something into **THE Cinema 4D Italian Community**  
**L'ALVEARE DI CINEMA 4D**



[Staff](#) [Archivio](#) [Statistiche](#) [Links](#)

[Home](#) | [Forum](#) | [Corsi](#) | [Shop](#) | [Tutorial](#) | [Modelli](#) | [Texture](#) | [Gallery](#) | [Recensioni](#) | [Interviste](#) | [Benchmark](#) | [Contest](#) | [Eventi](#) | [Xpresso](#) | [Plug-ins](#) | [Cerca](#)

[FAQ](#) [Cerca](#) [Lista utenti](#) [Gruppi](#) [Profilo](#) [Non ci sono nuovi messaggi](#) [Log out \[ bluCSC \]](#)

## CONTEST (mini) ALIENO

Vai a [Precedente](#) [1](#), [2](#), [3](#) ... , [19](#), **[20](#)**, [21](#) [Successivo](#)

**Nuovo Topic**

**Rispondi**

[Indice del forum » Work in Progress](#)

[Precedente](#) :: [Successivo](#)

Inviato: Mer Apr 18, 2007 2:11 pm

[quote](#)

Messaggio

**Astral**

Registrato: 07/11/06  
20:02  
Messaggi: 138  
Residenza: Carrara



\*\*\*\*\*!!!!!! Che bei disegni... Sono PAUROSII!!!!!!



COMPLIMENTI

"La mia pazienza ha un limite... Il mio sapere su cinema anche..."

[top](#)

[profile](#)

[pm](#)

Inviato: Mer Apr 18, 2007 10:33 pm

[quote](#)

Messaggio

**Elderan**

Registrato: 10/07/06  
12:28  
Messaggi: 21



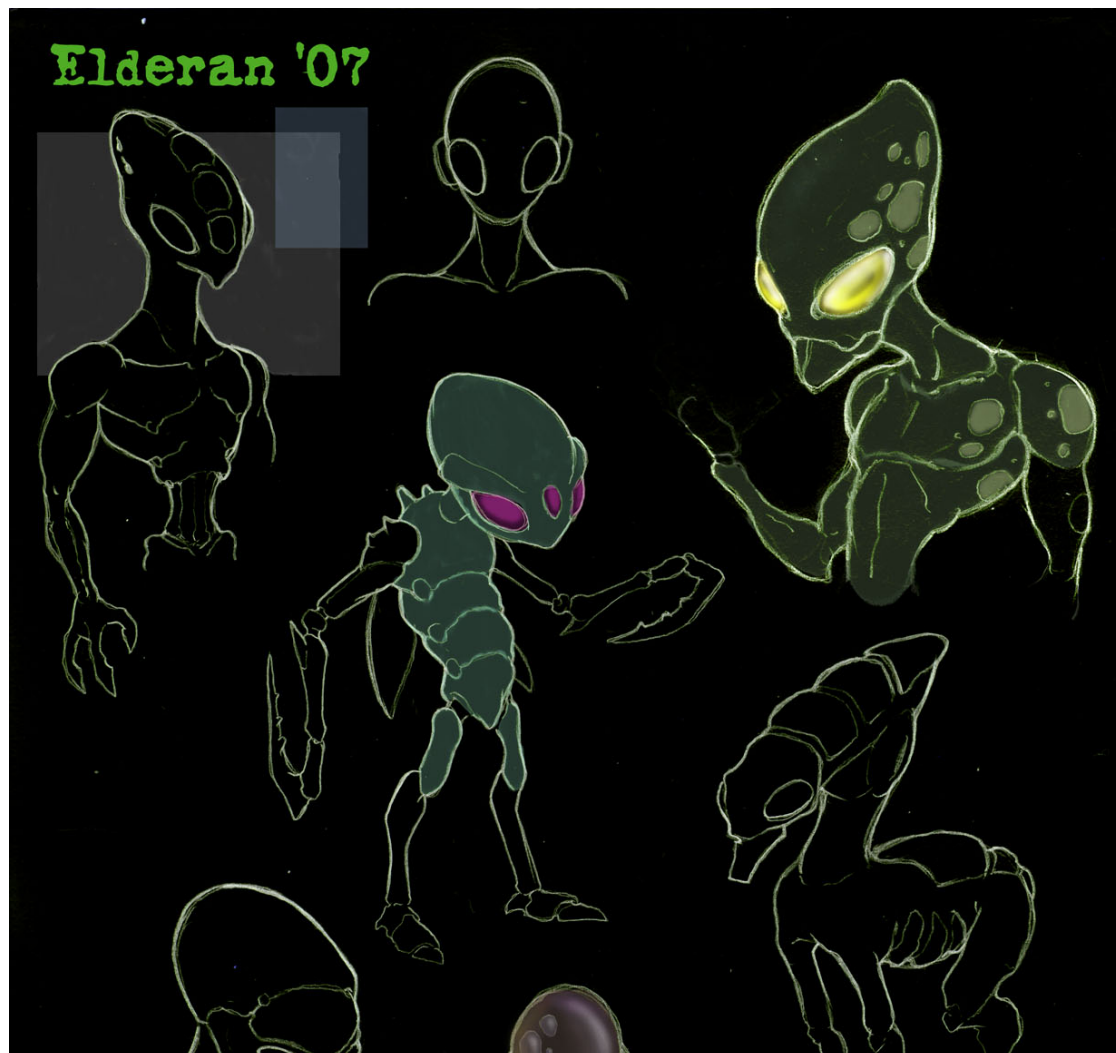
Grazie Astral ma non sono niente di chè...ne posto un altro giusto per sapere poi se interessano a Blu... ciao!

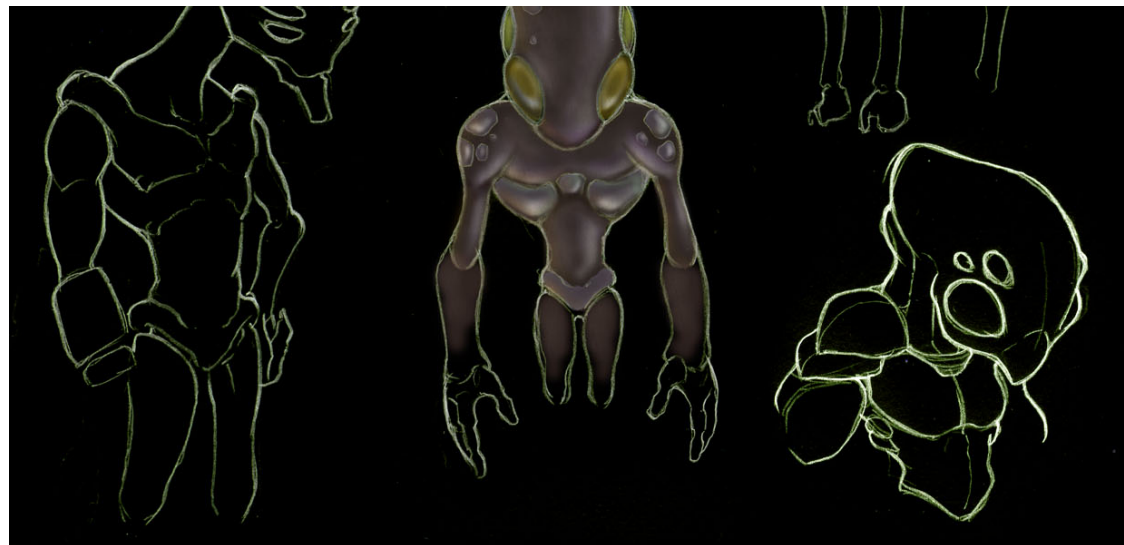
### Bozza Alieni-2.jpg

Description:

Filesize:	262.81 KB
-----------	-----------

Viewed:	112 Time(s)
---------	-------------





top

profile

pm

📧 Inviato: Mer Apr 18, 2007 11:52 pm

quote

edit

### Messaggio

**bluCSC**



Registrato: 13/12/05  
14:08  
Messaggi: 179

Lo ammetto, ci ho dato meno importanza all'alieno! Questo perchè non immaginavo avrebbe poi potuto avere tutta questa classe il progetto! Poi ho notato come proseguiva, ed allora ho man mano sbizzarrito la mia fantasia! Andrebbe rivisto, ragazzi? Io penso che non sarebbe una cattiva idea! I bozzetti di Elderan son molto carini davvero! Mi ricorda molto Abe! Scommetto ti piace...!



Il lavoro di texturing di TT però stava rimediando comunque a questa mediocrità! Thesky...la prossima volta anzi che postare la domanda sul forum...guarda direttamente ...su sky..sezione cinema/novità! Ahahah!!



---> sono "bluvetro" <---

-CSC-

top

profile

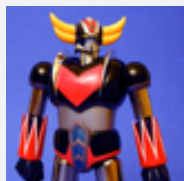
pm

Inviato: Gio Apr 19, 2007 7:27 am

quote

Messaggio

**grendizer**



Registrato: 14/11/04  
16:45  
Messaggi: 64

IO DICO CHE SEI A BORDO .....DISEGNI ISPIRATIVI.....COSA STAI FACENDO?...ASPETTI  
L'INVITO SCRITTO?!...MODELLLLLAAAAAAAAA!!!

se hai altre idee esponile migliore è la qualità di ogni cosa migliore sarà il progetto...in tutto quello che  
ho realizzato io (..poco) ho dato il massimo...in questi mesi sonomolto incasinato, ma il forum lo  
guardo sempre...se avete bisogno di qualche altra cosa io resto in ascolto....(..per la cometa ad es. come  
è finita?)...fatemi sapere...è vai con il modello dell'alieno....



top

profile

pm

email

Inviato: Gio Apr 19, 2007 9:18 am

quote

Messaggio

**Elderan**

Registrato: 10/07/06  
12:28  
Messaggi: 21

[top](#)
[profile](#)
[pm](#)


Senti Blu... so che stavate già texurizzando il modello di prima, capisco quindi che può

seccare dover rifare il lavoro, ma hai pensato ad una cosa? Tu stesso hai detto : " Lo ammetto,ci ho dato meno importanza all'alieno! " ... se pensi che poi ti sei impegnato di più, come tutti gli altri per creare belle ambientazioni ecc... non credi che l'alieno andrebbe migliorato, visto che si tratta della figura principale della tua storia? Dovrebbe essere più espressivo secondo me...CMQ se vuoi appena ho 10 minuti te ne modello un esempio e mi dici se ti piace così ti dò una mano...

P.S. Scherzi!?! io adoro ABE!!!!



📧 Inviato: Gio Apr 19, 2007 10:14 am


[quote](#)

### Messaggio

**TheTruster**


Registrato: 01/11/06  
17:06  
Messaggi: 316

per me non c'è nessun problema nel rifare la mappa UV del nuovo alieno... ovviamente andrà

riggato nuovamente... ma penso che elderan (a proposito, benvenuto a bordo  ) non avrà

problemi in questo senso.

per quanto riguarda la texture, vedo che a disegnare ci sono validissimi elementi, rispetto a me che

mi limito a scarabocchiare  per cui una mano anche in quel senso è graditissima.

già che andrà rimodellato, l'alieno, penso sia meglio mantenerlo, si con un numero basso di poligoni, ma non tanto basso, altrimenti ricavare la mappa UV e disegnare la texture sarà impossibile a causa delle eccessive deformazioni.

per risolvere il problema con il modello precedente, mi è bastato dare una suddivisione dei poligoni con valore 1 (con l'opzione suddividi hypernurbs) per ottenere un risultato decente.

TT

Sono un genio... incompreso.  
Talmente incompreso che stento a comprendermi io stesso.

[top](#)[profile](#)[pm](#)

Inviato: Gio Apr 19, 2007 1:31 pm

[quote](#)

## Messaggio

**Elderan**

Registrato: 10/07/06  
12:28  
Messaggi: 21



Ciao TT grazie del benvenuto! Se volete allora appena o un pò di tempo ( vedo se posso oggi ) ,modello l'alieno, così se vi piace potete usare questo. Prima di riggarlo ovviamente ve lo faccio vedere... senti TT non'è che per caso mi spieghi per bene il metodo che usi per texurizzare i modelli? Sai in Bodypaint non mi ci sono mai messo tanto...da poco lo uso per dipingere direttamente.

Un mini tutorial?



di sicuro può servire ad altri...io ne ho fatto uno piccolo nella sezione Tutorial sul Morph! Che potremo usare benissimo per l'alieno...ciauuu vi lascio con un intermezzo simpatico...

**Scenetta buffa.jpg**

Description:	eh..eh..
Filesize:	148.36 KB
Viewed:	45 Time(s)

## SCENETTA BUFFA !!

ELDERAN '07



top

profile

pm

Inviato: Gio Apr 19, 2007 2:27 pm

quote

edit

Messaggio



bluCSC



Registrato: 13/12/05  
14:08  
Messaggi: 179



Stò scoprendo persone fantastiche con questo progetto!!

Divertentissimo Eldoran! Allora ok..facciamo le cose sul serio per questo alieno!

Guarda,inizialmntecercavo di fare qualcosa di molto semplice...ma alla fine molto inespressivo!!

Cominciamo a buttar giù un pò di bozze!!

Nulla di troppo già visto (tipo alien, o gli alieni dell'area 51)!

Per crear le bozze bisogna sapere ciò che si ha davanti! Per chi non vuole rovinarsi la storia,consiglio di interrompere qua la lettura della risposta!

Dunque,il pianeta era originariamente simile alla terra...con più mare però!

Questa razza aliena,viveva in acqua..(corpo aerodinamico..tratti simil-pesce)! La pelle era sul verde...! Un a violenta eruzione,provocò l'evaporazione di gran parte dell'acqua! Il resto venne ingoiato dalla terra che si aprì! Questi alieni,risentirono delle condizioni climatiche sempre più aride e prive dell'acqua in cui vivevano!

La pelle si è asciugata..vivono anzi..sopravvivono allasciutto!

E senza acqua,si prosciugano fino a "morire" (così sembrerebbe) dopo diversi anni di vita! Una volta che l'acqua tornerà a far parte di quel pianeta,la loro pelle tornerà più verde e lucida...ed ancora di più,con tanto di mani e piedi palmati, quando vivranno nuovamente l'80% della loro vita in acqua ! Il corpo sarà umanoide,con tratti da pesce,ma altri da insetto...!

Io pensavo a degli occhi senza iride e pupilla...però...in effetti sarebbe riduttivo per l'espressività! Elderan, io adoro Abe..tantissimo! Però non lo voglio clonare..vorrei fosse una cosa abbastanza singolare!

Ci vorranno più e più bozze,di entrambi! Ok? Quindi uno schizzo...poi un altro...si vedon le modifiche.. si pensa alla funzionalità...all'espressività...e a tanti altri fattori! (non dovrebbe più chiamarsi "mini" questo contest mi sa....ahah)

---> sono "bluvetro" <---

-CSC-

top

profile

pm

Invia: Gio Apr 19, 2007 2:35 pm

quote

Messaggio



**Lowa**

Registrato: 03/12/06  
20:24  
Messaggi: 39

La storia si sta ampliando sempre di più.....

Sta diventando un Kolossal.....



Comunque complimenti per le bozze e blu complimenti per la storia... la tua mente è strepitosa.....

io continuo i miei studi da modellatore altrimenti non sono di aiuto per nulla oltre al supporto morale che fa sempre bene.....

Complimenti a tutti...

Lowa



top

profile

pm

📧 Inviato: Gio Apr 19, 2007 2:48 pm

quote

Messaggio

**Elderan**



Registrato: 10/07/06  
12:28  
Messaggi: 21



Hei Blu... Ovviamente non volevo realizzare il fratello di Abe, erano solo dei bozzatti di

riferimento ma se vuoi faccio delle bozze seriamente... Anche io sono per le cose più originali possibili ( ma oggi tutto è stato già fatto tutto sa di già visto ) Cmq se posso aiutarti allora ti faccio qualche altro schizzo sulle dritte che mi hai dato e mi dici cosa ne pensi ok? Spero veramente di aiutarvi siete

tutti molto simpatici eh..eh..



top

profile

pm

**Nuovo Topic**

**Rispondi**

**Indice del forum » Work in Progress**

Controlla questo argomento

**Pagina 20 di 21**

Mostra prima i messaggi di:

Vai a:

Tutti i fusi orari sono GMT + 1 ora  
**Vai a** Precedente 1, 2, 3 ... , 19, **20**,  
21 Successivo

**Puoi** inserire nuovi argomenti  
**Puoi** rispondere a tutti gli argomenti  
**Puoi** modificare i tuoi messaggi  
**Non puoi** cancellare i tuoi messaggi  
**Puoi** votare nei sondaggi  
You **can** attach files in this forum  
You **can** download files in this forum

Powered by phpBB ©  
vMac Style based on MacinScott



**XML** [Feed RSS](#) | [Privacy & Security](#) | [Contatta C4Dzone](#)

Powered by asc:labs

C4Dzone e' un marchio di proprieta' di ZuccherodiKanna snc, P.Iva: 03469930238.

Sede operativa e centro formazione: Via Volturno 28 E - 37135 Verona. Tel: 045-500839 Sede legale: Via V. della Vittoria 27a - 37061 Verona.

Tutti i marchi citati in questo sito sono sotto copyright dei rispettivi proprietari. Copyright ZuccherodiKanna snc.